SPECTRUM

DOOMUM



Bitfans

©2022 *Bitfans*. Todos los derechos reservados.

Web oficial: *bitfans.itch.io/donum*

Si descargaste este juego de una web diferente, por favor contacta conmigo de inmediato.

Ninguna parte de este juego puede reproducirse, distribuirse o transmitirse de ninguna forma ni por ningún medio sin autorización previa por escrito de *Bitfans*.

HISTORIA

Desde que te encontraste aquella extraña caja en tu jardín, cada noche, cada sueño, se ha convertido en una auténtica pesadilla para ti. Una novela de terror de la que no sabes cómo escapar. Lo único que puedes hacer de momento es jugar al macabro juego que unos extraños seres, que se hacen llamar "guddomer", te obligan a jugar cada noche. Ahora, tu único propósito es sobrevivir y que tu alma no se convierta en esclava para toda la eternidad... No estás preparado para esto. Ningún ser humano lo está.

CÓMO JUGAR

Donum es una aventura de texto con gráficos basada en la exploración de salas y la manipulación de objetos. El juego te describe, con palabras, tu situación actual, los personajes y los objetos que encuentres.

Las acciones se le indican al ordenador usando frases del tipo **ACCIÓN OBJETO** (p. ej. **GUARDAR LLAVE** o **ABRIR LA PUERTA**).

Puedes moverte por el templo usando los puntos cardinales: **NORTE**, **SUR**, **CAMINAR AL ESTE**, **IR AL OESTE**, o con sus abreviaturas (**N**, **S**, **E**, **O**). En muchos casos, órdenes como **IR ABAJO** (abreviado **AB**) o **ARRIBA** (**AR**) también funcionarán.

Otras órdenes básicas: **MIRAR** (o **M**) para volver a describir la localidad actual, **USAR** <objeto>, **DEJAR** <objeto> (también puedes usar **DEJAR TODO**), **MUSICA ON** o **MUSICA OFF** para encender/apagar la música, **EXAMINAR** (**EX**), **INVENTARIO** (I)... Usa QUITAR para salir del juego.

Prueba a escribir **EXAMINAR SALA** o **EX PUERTA** en la localidad en la que comiences tu primera partida para hacerte una idea de todo esto.

Si no has jugado a una aventura de texto antes, no te desanimes, no es difícil y a cambio te dará horas de diversión. Ten en cuenta que la mayoría de los problemas y puzzles no requieren más que sentido común para resolverlos.

Dibuja un mapa. A menos que tengas una memoria extraordinaria, te será de gran ayuda marcar tus movimientos. Recuerda que todo lo que te encuentras en la aventura tiene un uso, solo tendrás que averiguar cuál es.

El juego se divide en tres episodios que deben jugarse en orden. No puedes comenzar el **Episodio II** hasta que hayas completado el **Episodio I**, y así sucesivamente... A menos que tengas las contraseñas. ¡Descúbrelas!

CRÉDITOS

+DISEÑADO, CREADO Y PRODUCIDO POR *BITFANS*
+CÓDIGO Y GRÁFICOS: *F3M0*
+MÚSICA: *Mr. Rancio*
+TESTING: *Dwalin, SFH, Carlos Pérezgrín & Mr. Rancio*
+SOPORTE ADICIONAL: *ThePope & Boriel*
+ARTWORK: *VQGAN+CLIP+DeepImage & DALLE-2*

Gracias en especial a *Antonio Pérez (Greenweb)* & *Mark R. Jones* por su ayuda y soporte.

bitfans.itch.io/donum *@Bit_fans*

0 - 0 1 - 1 2 - 2 3 - 3 4 - 4
5 - 5 6 - 6 7 - 7 8 - 8 9 - 9

©2022 *Bitfans*. Todos los derechos reservados.

ADVERTENCIA: Este juego es SOLO para modelos 128K. Fue escrito para funcionar en un Sinclair Spectrum 128K, +2 o +3, así como en otros clones con 128K o más (p. ej. modelos Pentagon).


boriel
ZX
BASIC
+
ASM
Bitfans